**КТП по информатике**

**7 класс**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1 четверть** | **Д/З** | **Дата**  |
| **№** | **Темы урока** | **Количество часов** | **Цели обучения** |
| **Измерение информации и компьютерная память** |  |  |
| 1 | Единицы измерения информации | 1 | 7.2.1.1 – называть единицы измерения информации7.2.1.2 – осуществлять перевод из одних единиц измерения информации в другие |  |  |
| 2-3 | Компьютерная память | 2 | 7.1.1.1 – описывать назначение видов памяти компьютера (оперативные запоминающие устройства, постоянные запоминающие устройства, внешние запоминающие устройства,кеш-память) |  |  |
| 4-5 | Размеры файлов | 2 | 7.1.2.3 – сравнивать размеры файлов разных форматов, хранящих одинаковую информацию7.1.2.2 – создавать и распаковывать архивы различных форматов |  |  |
| **Сети и безопасность** |  |  |
| 6 | Компьютерные сети и их классификация | 1 | 7.1.3.1 – классифицировать компьютерные сети |  |  |
| 7 | Антивирусная безопасность | 1 | 7.4.2.1 – защищать компьютер от вредоносных программ |  |  |
| 8 | Суммативное оценивание за четверть | 1 |  |  |  |
| 8 недель |  | **8 часов** |  |  |  |
| **2 четверть** |  |  |
| **Решение задач с помощью электронных таблиц** |  |  |
| 10 | Таблицы в текстовом процессоре | 1 | 7.2.2.1– форматировать элементы таблицы в текстовом процессоре |  |  |
| 11 | Форматирование элементов электронных таблиц | 1 | 7.2.2.2 – форматировать элементы электронной таблицы  |  |  |
| 12 | Форматы данных | 1 | 7.3.3.1 – классифицировать типы данных |  |  |
| 13 | Условное форматирование | 1 | 7.2.2.4 – использовать условное форматирование в электронной таблице |  |  |
| 14 | Графическое представление табличных данных | 1 | 7.2.2.3 – создавать диаграммы в электронной таблице  |  |  |
| 15 | Моделирование процессов в электронных таблицах | 1 | 7.2.2.2 – форматировать элементы электронной таблицы7.3.3.1 – классифицировать типы данных7.2.2.4 – использовать условное форматирование в электронной таблице7.2.2.3 – создавать диаграммы в электронной таблице  |  |  |
| 16 | Суммативное оценивание за четверть | 1 |  |  |  |
| 8 недель |  | **8 часов** |  |  |  |
| **3 четверть** |  |  |
| **Программирование решений** |  |  |
| 17 | Языки программирования | 1 | 7.1.2.1 – различать понятия «система программирования» и «языки программирования» |  |  |
| 18 | Системы программирования | 1 | 7.1.2.1 – различать понятия «система программирования» и «языки программирования» |  |  |
| 19 | Типы данных | 1 | 7.3.3.1 – классифицировать типы данных |  |  |
| 20 | Интерфейс проекта | 1 | 7.4.1.1 – выполнять требования к созданию интерфейса разрабатываемого проекта |  |  |
| 21 | Программирование линейных алгоритмов | 1 | 7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ (С/С++, Python, Delphi, Lazarus) |  |  |
| 22 | Программирование алгоритмов ветвления | 1 | 7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ (С/С++, Python, Delphi, Lazarus) |  |  |
| 23-24 | Программирование вложенных условий | 2 | 7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ (С/С++, Python, Delphi, Lazarus) |  |  |
| 25 | Программирование составных условий | 1 | 7.3.2.1 – записывать алгоритм на языке программирования 7.3.3.2 – записывать линейные и разветвляющиеся алгоритмы в интегрированной среде разработки программ (С/С++, Python, Delphi, Lazarus) |  |  |
| 26 | Суммативное оценивание за четверть | 1 |  |  |  |
| 10 недель |  | **10 часов** |  |  |  |
| **4 четверть** |  |  |
| **Моделирование объектов и событий** |  |  |
| 27-28 | Трехмерные модели | 2 | 7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах |  |  |
| 29-30 | Объекты, встроенные в редактор | 2 | 7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах |  |  |
| 31-32 | Трехмерные модели объектов | 2 | 7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах |  |  |
| 33 | Трехмерные модели событий | 1 | 7.3.1.1 – создавать модели объектов и событий в 3D редакторах |  |  |
| 34 | Суммативное оценивание за четверть | 1 |  |  |  |
| 8 недель |  | **8 часов** |  |  |  |
| 34 недели | **Всего:** | **34 часа** |  |  |  |